|  |  |
| --- | --- |
| **HỌC VIỆN KỸ THUẬT QUÂN SỰ**  **KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN** | **CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM**  **Độc lập – Tự do – Hạnh phúc**  *Hà Nội, ngày tháng năm* |
|  |  |

**KẾ HOẠCH THỰC HIỆN DỰ ÁN**

**Bảng ghi nhận sự thay đổi của tài liệu**

| **Thời gian thay đổi** | **Nội dung thay đổi** | **Lý do** | **Phiên bản bị thay đổi** | **Mô tả sự thay đổi** | **Phiên bản mới** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 02/02/2015  17h00 | Tạo mới | Yêu cầu môn học | V1.0 | Tạo mới | V1.0 |
| 23/5/2015 | Sửa lỗi chính tả | Review | V1.0 | Sửa lỗi chính tả | V1.0 |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

**Trang ký**

Người lập: Trương Tiến Phúc Ngày

Project Manager

Người xem xét: Dương Vũ Thái Cường Ngày

Project Analiser

Người xem xét: Dương Hồ Minh Tú Ngày

Developer

Người xem xét: Lê Văn Thứ Ngày

Developer

Người xem xét: Trương Tiến Phúc Ngày

Project Manager

Người phê duyệt: Nguyễn Thị Hiền Ngày

[Giáo viên hướng dẫn]

**I. MỤC TIÊU, PHẠM VI DỰ ÁN**

**1. Mục tiêu**

Mục Tiêu là xây dựng hệ thống mô phỏng cây ATM với các chức năng cơ bản như: Kiểm tra số dư tài khoản, Thay mã PIN, Rút tiền, Chuyển tiền, Xem lịch sử giao dịch .... trên nền web trước khi đưa vào cài đặt thực tế trên các cây ATM.

**2. Phạm vi**

Gồm các công việc chính: Phân tích yêu cầu; Thiết kế; Lập trình; Kiểm thử; Triển khai và phát hành phần mềm.

**II. THÔNG TIN DỰ ÁN**

- Khách hàng: Khoa CNTT - Học viện Kỹ thuật Quân Sự.

- Mã dự án: DA01

- Tổ chức thực hiện: Nhóm 1

- Quản trị: Nguyễn Thị Hiền

- Thời hạn: 21/01/2015 – 05/05/2015

- Thành viên thực hiện:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Họ và tên** | **Tổ chức** | **Chức vụ trong đội dự án** |
| 1 | Trương Tiến Phúc | Lớp TH11A | Project Manager, UI Designer, Developer |
| 2 | Dương Vũ Thái Cường | Lớp TH11A | Developer, Analysts |
| 3 | Dương Hồ Minh Tú | Lớp TH11A | Developer, UI Designer |
| 4 | Lê Văn Thứ | Lớp TH11A | Developer, Tester |
| 5 | Phạm Hồng Thuận | Lớp TH11A | Developer, Tester |
| 6 | Hoàng Văn Đạt | Lớp TH11B | Developer, Analysts |

**III. KẾ HOẠCH THỰC HIỆN**

**1. Giai đoạn khởi động**

* Mục tiêu: Xác định các mục tiêu của dự án, các nguồn lực tham gia dự án và thời hạn hoàn thành dự án. Đây cũng chính là giai đoạn để xây dựng các tài liệu liên quan như mô tả business logic, phát hiện và đặc tả các yêu cầu từ hệ thống cũng như từ phía yêu cầu người dùng để từ đó tạo cơ sở để phát triển hệ thống toàn diện và đáp ứng đầy đủ các chức năng, yêu cầu đã được đề ra và thống nhất.
* Thời gian: 02/02/2015 – 16/03/2015 ( 4 tuần )
* Thành phần thực hiện: Phúc, Cường, Đạt
* Phân công nhiệm vụ:
* Phúc: Review.
* Cường: Khảo sát thực tế cách hoạt động của máy ATM
* Đạt: Phân tích các yêu cầu và đặc tả các yêu cầu của hệ thống.

**2. Giai đoạn thiết kế và xây dựng chương trình**

* Mục tiêu: Chuyển đổi từ các đặc tả yêu cầu của hệ thống đã nêu ra thành các mô hình, sơ đồ hệ thống phần mềm cũng như miêu tả cách thức hoạt động thực sự của hệ thống, để từ các sơ đồ, miêu tả đó chuyển đổi thành ngôn ngữ lập trình để xây dựng hệ thống hoàn thiện.
* Thời gian: 17/03/2015 – 04/04/2015 (4 tuần)
* Thành phần thực hiện: Cả nhóm
* Phân công nhiệm vụ:
* Phúc, Tú: thiết kế giao diện người dùng, dev.
* Cường, Thuận, Đạt: Dev.
* Thứ: Dev, thiết kế CSDL.
* Đối với từng function của hệ thống
* Validation + Logging: Phúc
* Withdraw Money: Cường
* Check Balance: Đạt
* View History: Tú
* Cash Transfer: Thứ
* Change PIN: Thuận

**3. Giai đoạn kiểm thử**

* Mục tiêu: Tìm ra các lỗi, sai sót trong quá trình lập trình, phát triển phần mềm nhằm mục đích đảm bảo hiệu suất làm việc của phần mềm, từ đó hạn chế các chi phí phát sinh do lỗi gây ra trong quá trình sử dụng sau này.
* Thời gian: 05/04/2015 -12/04/2015 (1 tuần)
* Thành phần thực hiện: Cả nhóm
* Phân công: Từng thành viên sẽ tiến hành kiểm thử trên module mà mình phụ trách dev.

**4. Giai đoạn sửa lỗi**

* + Mục tiêu: Sửa chữa những lỗi đã phát sinh trong quá trình kiểm thử để sản phẩn đưa ra có số lỗi hạn chế một cách tối đa.
  + Thời gian: 05/04/2015 -12/04/2015 (1 tuần)
  + Thành phần thực hiện: Cả nhóm
  + Phân công: Từng thành viên sẽ tiến hành sửa lỗi trên module mà mình phụ trách dev và kiểm thử.

**5. Giai đoạn xây dựng tài liệu**

* Mục tiêu: viết các tài liệu: hướng dẫn sử dụng, cài đặt, báo cáo lỗi và trợ giúp để làm căn cứ nghiệm thu phần mềm.
* Thời gian: 19/01/2015 – 12/04/2015 (12 tuần)
* Thành phần thực hiện: Cả nhóm
* Phân công nhiệm vụ thành lập tài liệu:
  + - “*Kế hoạch thực hiện dự án” -* Phúc
    - “*Tài liệu đặc tả yêu cầu”* – Cường, Đạt
    - “*Tài liệu thiết kế CSDL”* – Thứ
    - “*Tài liệu Test Case”* và “*Tài liệu thiết kế phần mềm”* – Cả nhóm

**6. Giai đoạn bàn giao, triển khai và kết thúc dự án**

* Mục tiêu: bàn giao phần mềm hoàn chỉnh cho khách hàng: cài đặt CSDL, chương trình, huấn luyện cách sử dụng cho khách hàng.
* Ngày bàn giao: 08 / 05 / 2013.
* Ngày triển khai: 09 / 05/ 2013
* Ngày kết thúc dự án: 10 / 05 / 2013.